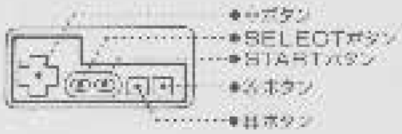
Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

Nintendo
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
FMC-MJA

麻雀

コントローラー各部の名称と操作の説明



■牌をつもる
:Aボタンを押す。

■牌を捨てる
:+ボタンでカーソル(↓印)を捨てる牌の上に移動し、Aボタンを押す。

■ロン(つもあがり)をする
:+ボタンでモードを「アガリ」に合わせ、Bボタンを押す。

■リーチをかける:+ボタンでモードを「リーチ」に合わせ、Bボタンを押す。

■ポンをする:+ボタンでモードを「ポン」に合わせ、Bボタンを押す。

■チーをする:+ボタンでモードを「チー」に合わせ、Bボタンを押す。

■カンをする:+ボタンでモードを「カン」に合わせ、Bボタンを押す。

(注)カーソル移動は+ボタンの左右方向、モード合わせは上下方向を押してください。

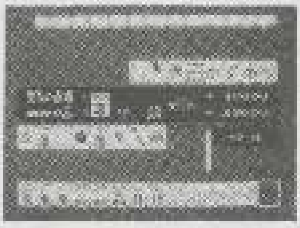
●SELECTボタン
押すと左のような画面が出ます。このボタンを押すごとに※が移動しますので、希望する級に合わせてください。

●STARTボタン
押すとSELECTボタンでセットした級でゲームが始まります。

(ポーズ機能) ゲームの途中でプレイを一時中断したい時STARTボタンを押すと、チャイムが鳴ってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

※ゲームの得点はリセットスイッチを押したり、電源スイッチをOFFにすると消去されます。
※ゲームがスタートすると、SELECTボタンは、はたらきません。
※本麻雀ゲームはⅠ・Ⅱどちらのコントローラーでもはたらきます。
※チーまたはカンで複数とおりの組み合わせがある場合は、「選択せよ」の表示が出て牌が緑色に変わり、点滅します。カーソルをチーまたはカンしたい牌の所へ動かし、点滅を止めてAまたはBボタンを押してください。
※リーチ宣言で捨牌をする前なら、Bボタンをもう1度押すことによってリーチを解除することができます。

遊び方



本麻雀ゲームは、初・中・上級と3つのレベルに分かれており、各級に応じてコンピュータの腕前が変わります。
その他、各級には次のような機能があります。
初級:チョンボができないように"できません"と表示をします。
中級:チョンボをした時は、親12000点・子8000点が減算されます(上級も同様)。
上級:約12秒の持ち時間しかありません。制限時間が過ぎると自動的に牌を捨てたり、つもったりします。3秒前に警報音が鳴り、メッセージが赤色になります。

半荘は東1局→東2局→南1局→南2局で終了します。親(東家)はあなたから始まり、1局ごとに交代します。
半荘が終った時点で持ち点の多い方が1勝となり、先に3勝した方が勝ちとなります。ただし、半荘が終った時点で同点の場合は、得点差が出るまで半々荘(東を1局ずつ)1局を進めます。

■ルール
●1本場〜3本場までは一翻しばり、4本場からは二翻しばりです。
(注)本場の表示は9本場を越えると順次0、1、2…となりますが内容は10、11、12…となっています。
●リーチ棒はあがり取りです。
●くいタンヤオは有効です。
●親があがったとき、親が聴牌で流局したとき、チョンボが出たときは連荘です。
●先ヅケルールではありません。
●ドラはすべて懸賞牌です(表・ウラ・カン)。
●カンドラはソクのりです。
●カンウラドラはありません。
●ノー聴罰符は1000点です。
但し、流局時は形式聴牌でも有効です(2翻しばりの時も有効)。
●リーチ後は手をかえられません。
●リーチ後、待ちの変わる暗カンはできません。
●ダブル役満はありません。
●場風は東南回しです。

■役の種類と名称

種類	名称		翻(鳴き)	条件
役満	ダイサンゲン	(大三元)		
	スーシーホウ	(四喜和)		
	ツーイーソウ	(字一色)		
	チンロウトウ	(清老頭)		
	リュウイーソウ	(緑一色)		發はなくても可
	スウカンツ	(四槓子)		
	コクシムソウ	(国士無双)		門前のみ
	チュウレンポウトウ	(九連宝燈)		マンズのみ 門前のみ
	ダイシャリン	(大車輪)		ピンズのみ 門前のみ
	スウアンコウ	(四暗刻)		門前のみ
	テンホウ	(天和)		門前のみ
	チイホウ	(地和)		門前のみ
	レンホウ	(人和)		門前のみ
6翻役	チンイツ	(清一色)	5	
3翻役	ジュンチャン	(純全帯么)	2	
	ホンイツ	(混一色)	2	
	リャンペイ	(二盃口)		
2翻役	サンショク	(三色同順)	1	
	イッツウ	(一気通貫)	1	門前のみ

種類	名称		翻(鳴き)	条件
2翻役	チャンタ	(全帯么)	1	
	トイトイ	(対々和)		
	ドウポン	(三色同刻)		
	ショウサン	(小三元)		
	ホンロウ	(混老頭)		
	サンアン	(三暗刻)		
	サンカンツ	(三槓子)		
	チートイツ	(七対子)		門前のみ
	ダブルリーチ	(ダブルリーチ)		門前のみ
1翻役	タンヤオ	(断么九)		
	ピンフ	(平和)		門前のみ
	イーペーコー	(一盃口)		門前のみ
	リーチ	(立直)		門前のみ
	ソク			門前のみ
	ツモ	(自摸和)		門前のみ
	ハイテイ	(海底和)		
	リンシャン	(嶺上開花)		
	ヤクハイ	(役牌)		

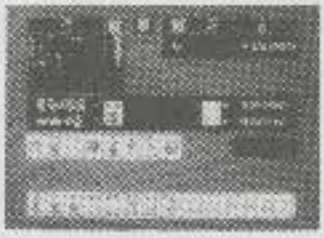
(注) ●[illegible]
●[illegible] ●[illegible]
●チャンカン(槍槓)役はありません。

■チョンボの種類と内容

チョンボの種類	内　容
フリテン	あがり牌が捨ててあるのにコンピュータに捨てあがった場合
	捨てあがり牌が捨ててあるのにリーチ後あがった場合
	あがり牌が捨ててあるのにリーチ後宣言した場合
ヤクナシ	ヤクがないのにあがった場合
	一翻しばりでリーチ後確定牌が二翻なかった場合
ノーテン	聴牌していないのにあがった場合
	聴牌していないのにリーチ宣言した場合
	あがり牌を間違えてあがった場合

■得点について

- プレイヤーとコンピュータの持ち点は30,000点からスタートし、各あがり役に応じた点数がおこなわれます。
- 各役と得点については次の得点表どうりです。
- 符計算は1の位を切り上げます。
- 20符の時は30符に切り上げます。



■得点表

翻	符	30	40	50	60
1	子	1000	1300	1600	1倍増し(30符)
	親	1500	2000	2400	
2		2000	2600	3200	1倍増し(30符)
		2900	3900	4800	
3		3900	5200	6400	1倍増し(30符)
		5800	7700	8000	
4	(満貫)	8000	※70符は1倍増し(40符) ※8翻以上に1倍増し(50符)		
5		12000			
6	(ハネ満)	12000			
7		18000			
8	(倍満)	16000			
9		24000			
10					
11	(三倍満)	24000			
12		36000			
13以上	(役満)	32000			
		40000			

このゲームは麻雀4人ゲームを2人ゲームにアレンジしてあるため多少実際ルールと異なる場合がありますので御了承ください。

これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクドライブの赤いランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れてはいけません。ディスクシステムの説明書もよく読んで取り扱いましょう。

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには……

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が低くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A.B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った番号のディスクカードがセットされています。

エラーメッセージ	内容または対処方法
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 22	ディスクカードの情報が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20～40の主な原因
- ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ○ディスクカードの情報が消えている。
- ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……最寄りの任天堂へご相談ください。

任天堂株式会社

本社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL (075)541-6111(代表)

東京支店　〒101 東京都千代田区神田練塀町300
TEL (03)2254-7831(代表)

大阪支店　〒532 大阪市淀川区宮原1丁目5番1号
TEL (06)395-4[illegible](代表)

名古屋営業所　〒461 名古屋市東区泉1丁目[illegible]番[illegible]号
TEL (052)[illegible](代表)

札幌営業所　〒060 札幌市中央区[illegible]
TEL (011)[illegible](代表)

広島営業所　〒730 広島市[illegible]
TEL (082)[illegible](代表)

©1991 Nintendo
禁無断転載